

KATIB KACHI

Alternance en Développement Informatique

kachikatib@gmail.com | www.katib.me |



PROFIL

Étudiant en Licence 3 Informatique à l'Université Côte d'Azur (Nice), je suis à la recherche d'une alternance en développement logiciel ou web. Curieux, rigoureux et orienté résultats, je souhaite mettre mes compétences en développement full-stack et en algorithmique au service de projets concrets, tout en consolidant mon expérience professionnelle au sein d'une équipe technique.

✦ FORMATION

Université Côte d'Azur – Nice
2026

L3 en informatique

École Supérieure d'Informatique Algérie
2022-2024

Classe Préparatoire Informatique

✦ CERTIFICATIONS

Intermediate Deep Learning with PyTorch
DataCamp – 2026

Supervised Learning with scikit-learn
DataCamp – 2026

✦ COMPÉTENCES

Techniques

- Langages** : Python, JavaScript / TypeScript, Java, C, SQL, HTML / CSS
- Data / IA** : pandas, NumPy, scikit-learn, CatBoost, PyTorch
- Frameworks / Web** : React, Next.js, Node.js
- Outils** : Git, GitHub, Linux, Bash, Docker
- Bases de données** : PostgreSQL, MongoDB

Relationnelles

- Autonomie
- Rigueur
- Curiosité active
- Esprit d'analyse
- Orienté résolution de problèmes
- Communication professionnelle
- Travail en équipe
- Gestion de projet & organisation d'événements
- Adaptabilité
- Sens du service client

✦ LANGUES

Français : Courant

Anglais : Courant

Arabe : Langue natale

✦ CENTRES D'INTÉRÊT

- CTF / Cybersécurité (OSINT, Web)
- Échecs
- Création de contenu
- Montage vidéo
- Football
- Natation
- Randonnée

✦ EXPÉRIENCE

Réceptionniste | Depuis août 2025 - Présent

Summer Hôtel – Nice, France

Contexte : Poste en environnement professionnel hôtelier, travail en équipe et contact quotidien avec une clientèle internationale

Missions :

- Accueil et gestion des clients (check-in / check-out, réclamations, demandes spéciales)
- Traitement des réservations via un PMS (Property Management System)
- Utilisation avancée d'Excel pour le suivi des taux d'occupation et des annulations
- Coordination avec les équipes

Compilateur STRUCIT – Projet de Compilation | 2026

Université Côte d'Azur – Projet académique

Contexte : Mini compilateur C développé en binôme dans le cadre du cours de compilation

Missions :

- Analyse lexicale et syntaxique avec Flex / Bison (zéro conflit)
- Construction d'un AST et table des symboles avec layout des structs
- Vérificateur sémantique et gestion des types
- Générateur de code TAC (Three-Address Code) avec aplatissement des structs et arithmétique des pointeurs

Technologies : C, Flex, Bison, Make

Apprentissage : Conception d'un compilateur complet, rigueur technique, debugging bas niveau

Moteur de Jeu 2D – Mario Engine | 2025

Projet académique – En binôme

Contexte : Développement d'un moteur de jeu platformer 2D dans le cadre d'un projet universitaire en binôme

Objectif : Concevoir une architecture logicielle complète pour un jeu de type Mario

Missions :

- Implémentation de l'architecture MVC et gestion des entités
- Chargement de niveaux via fichiers TMX/JSON avec Tiled
- Gestion des collisions, rendu, caméra et animations
- Intégration des ressources audio et progression entre niveaux

Technologies : Java, LibGDX, Tiled, Gradle

Projet ML – Prédiction d'annulations hôtelières | 2025 - 2026

Projet personnel – En autonomie

Contexte : Avec l'accord de la direction du Summer Hôtel, accès à des données réelles de réservations pour construire un modèle de prédiction IA

Objectif : Prédire les annulations pour réduire les pertes et aider à la décision

Missions :

- Modélisation de classification (CatBoost)
- Prétraitement : nettoyage, encodage, gestion des valeurs manquantes
- Optimisation precision / recall, analyse de l'interprétabilité

Technologies :

Python, CatBoost, pandas, NumPy, scikit-learn, Jupyter

Résultats : AUC-ROC \approx 0.95 – détection précoce, réduction des pertes, aide à la décision

Apprentissage : Pipeline ML end-to-end sur données réelles, de la problématique au déploiement

Organisateur – AiQuest Competition | 2024

GDG SBA – Bénévolat / Association

Contexte : Compétition IA universitaire organisée via Google Developer Group (GDG)

Objectif : Concevoir et piloter une compétition IA pour les étudiants de la région

Missions :

- Conception du format et des challenges de la compétition
- Coordination des participants et des intervenants
- Communication et logistique événementielle

Résultats : Compétition menée à bien, visibilité dans l'écosystème IA local

Apprentissage : Leadership, organisation, communication professionnelle